

INFORMAȚII PERSONALE


Florin Stelian GÎRBACIA

 B-dul Eroilor, 29, Brașov, 500036, Romania

 0268418967

 garbacia@unitbv.ro

Sexul Masculin | **Naționalitatea** română

EXPERIENȚA PROFESIONALĂ

2021-prezent

Profesor universitar

Universitatea Transilvania din Brașov, Bd. Eroilor 29, 500036 Brașov, www.unitbv.ro

Activități didactice și de cercetare în Computer Aided Design, Realitate Virtuală, Realitate Augmentată, Robotică, Sisteme Haptice, Programare grafică, Modelare CAD 3D, Informatica Aplicata aplicate în inginerie.

2017-2021

Conferențiar universitar

Universitatea Transilvania din Brașov, Bd. Eroilor 29, 500036 Brașov, www.unitbv.ro

- Activități didactice și de cercetare în Computer Aided Design, Realitate Virtuală, Realitate Augmentată, Robotică, Sisteme Haptice, Programare grafică, Modelare CAD 3D, Informatica Aplicata.

2012-2017

Șef lucrări

Universitatea Transilvania din Brașov, Bd. Eroilor 29, 500036 Brașov, www.unitbv.ro

- Activități didactice și de cercetare în inginerie autovehiculelor & inginerie mecanică

2010-2013

Cercetător Postdoctoral

Universitatea Transilvania din Brașov, Bd. Eroilor 29, 500036 Brașov, www.unitbv.ro

- Burse postdoctorale pentru dezvoltare durabila POSTDOC-DD, ID59323
- Activități de cercetare pentru aplicarea tehnologiilor de Realitate Virtuală și Augmentată în Ingineria Industrială

2008-2010

Inginer

Siemens Program and System Engineering S.R.L Brașov

- Responsabil partener Siemens PSE SRL pentru proiectul Parteneriate Nr. 1447 VirDenT: Tehnologii ale Realitatii Virtuale si Augmentate utilizate in simularea manoperelor prepararii dintilor in protezarea fixa
- Programare C++ si modelare medii virtuale 3D pentru proiectul national CEEX-II-03 MERVI "Mediu colaborativ de realitate virtuala pentru planificarea preoperatorie in ortopedie"
- Programare teste automate

EDUCAȚIE ȘI FORMARE

Iunie 2019

Certificat abilitare în domeniul Ingineriei Autovehiculelor

Universitatea din Pitești

- Titlul tezei de abilitare: Realitate virtuală pentru proiectarea autovehiculelor

2003-2008

Diploma de Doctor

Universitatea Transilvania din Brașov, Bd. Eroilor 29, 500036 Brașov

- Titlul tezei de doctorat: Cercetări teoretice și experimentale privind dezvoltarea de interfețe multimodale de Realitate Virtuală pentru aplicații de proiectare asistată de calculator

2006

Certificat de absolvire curs programare C++

- Universitatea Transilvania din Braşov, Bd. Eroilor 29, 500036 Braşov
- Informatică aplicată în inginerie
- 2003-2004 **Diploma Studii Aprofundate specializarea Ingineria Sistemelor Mecanice de Transmitere a Puterii**
Universitatea Transilvania din Braşov, Bd. Eroilor 29, 500036 Braşov
- Competenţe diversificate în domeniul ingineriei mecanice
- 1998-2003 **Diploma de Inginer în domeniul Inginerie Managerială şi Tehnologică, specializarea Productică**
Universitatea Transilvania din Braşov, Bd. Eroilor 29, 500036 Braşov
- Competenţe diversificate în domeniul ingineriei mecanice şi industriale
- 1994-1998 **Diplomă de Bacalaureat**
Grup Scolar Industrial, Zărneşti, jud. Braşov
- 17/07/2006-28/07/2006 **Certificat de absolvire curs C++ for Advanced Students**
Universitatea Transilvania din Braşov, Bd. Eroilor 29, 500036 Braşov

COMPETENTE PERSONALE

Limba(i) maternă(e) Română

Alte limbi străine cunoscute

INTELEGERE		VORBIRE		SCRIERE
Ascultare	Citire	Participare la conversaţie	Discurs oral	
Limba Engleză	C1	C1	C1	B2
Limba Franceză	B1	B1	A2	A2
Limba Germană	A1	A1	A1	A1

Competenţe de comunicare Bune abilitati de comunicare dobândite în urma activitatilor didactice şi de cercetare realizate în peste 15 ani de activitate în mediul academic

Competenţe organizaţionale/manageriale

- Abilitatea de conducere a unei echipe de cercetare dobândită ca director / responsabil proiecte de cercetare naţionale sau internaţionale
- Project Leader şi Manager ştiinţific contracte cu beneficiar din mediul economic internaţional
- Responsabil proiecte naţionale din partea Universităţii Transilvania din Braşov
- Membru în echipa de cercetare a 13 contracte naţionale şi internaţionale
- Membru în comitetul de organizare a unei conferinţe internaţionale

Competenţe dobândite la locul de muncă

- Proiectare sisteme interactive 3D
- Prototipare virtuală sisteme autovehicule
- Dezvoltare sisteme asistare a conducătorului autovehiculului
- Expert tehnologii Realitate Virtuală şi Augmentată
- Dezvoltare sisteme haptice
- Modelarea avansată a solidelor
- Modelarea avansată a suprafeţelor
- Programator calculatoare diverse limbaje si sisteme de operare
- Programare sisteme robotizate
- Inginer proiectant

Competențe informatice	- Proiectare asistată (softuri CAD/CAM) : Catia V5, Solidworks, SolidEdge AutoCad - Realitate Virtuală: Unity, Bitmanagement SDK, Instant Player Framework, Chai3D, Meshlab, CloudCompare, X3DOM, 3D Studio Max, Blender - Realitate Augmentată: Google ARCore si Tango, ARToolkit, Metaio Suite, BuildAR - Programare Visual C++, Python, Virtual Reality Modelling Language, Java, C#, Delphi, Visual Basic, OpenGL, Matlab, X3D, Android app, Pearl - Depanare PC (nivel avansat), cunostinte in domeniul retelelor - Bună cunoaștere a instrumentelor Microsoft Office™
Domenii de competență profesională / arii de interes în cercetare	Ingineria Autovehiculelor, Interfețe om-mașină, Realitate Virtuala si Robotica, Sisteme CAD/CAE/CAPP/CAM, Proiectarea & testarea sistemelor mecanice & mecatronice, Prototipare virtuală
Alte competențe	- Sept. 2005 – Dec 2005: stagiul cercetare la IPA Fraunhofer Stuttgart, Germania. - Nov. 2006 – Dec 2006 : stagiul cercetare la Politecnico di Bari, Italia - Mar 2007 - Apr 2007: stagiul cercetare la Bern University of Applied Science, Elvetia - Mar 2012 - Mai 2012: stagiul cercetare la centrul de competenta Virtual Dimension Center, Stuttgart, Germania. - Iulie 2015 : stagiul cercetare la Politecnico di Bari, Bari, Italia - Iunie 2016 : stagiul cercetare la Scuola Superiore Sant'Anna, Pisa, Italia

INFORMATII SUPLIMENTARE

Publicații	- Publicații în reviste cotate ISI Web of Science: 9 - Publicații în reviste & volume indexate ISI: 43 - Publicații în reviste & volume indexate BDI: 36 - Materiale didactice publicate în edituri naționale: 8 - Capitole în cărți publicate în străinătate: 17 (în Springer) - Brevete de invenție acordate / propuneri de brevete de invenție: 1 / 3 - Citări în reviste/volume cotate/indexate ISI Web of Science: 85 - Citări în reviste/volume indexate BDI: peste 150 - Referent pentru reviste cotate / indexate ISI Web of Science: 7 reviste (majoritatea publicate de edituri de prestigiu din străinătate - Elsevier, Springer, Taylor & Francis, IEEE, PlosOne)
Proiecte	- Responsabil partener Universitatea Transilvania din Brasov proiectul PN-II-PT-PCCA-2013-4-0647 - ROBOCORE - Biopsia prostatei asistata robotic, o metoda inovativa de mare precizie, Contract numărul: 247/2014, National, PCCA TIP 2, Perioada: 2014-2017; Valoare: 150000 RON; finanțator: UEFISCDI; - Director proiect CDS Dynamic Tribology, Contract cu Schaeffler, nr. 4029/26.03.2008, Act adit.6 13494/19.10.2016, International, finanțator: Schaeffler Technologies AG & Co. KG, 2016-2017, Valoare: 24800 EUR; - Scientific manager proiect CDS Dynamic Tribology, Contract cu Schaeffler, nr. 4029/26.03.2008, Act adit. 5 Nr:1291/04.02.2015, International, finanțator: Schaeffler Technologies AG & Co. KG, Perioada: 2014-2016, Valoare: 34069.77 EUR; <i>Funcția în proiect:</i> - Responsabil etapa 5 Proiect DILSimEV: Driver-In-the-Loop SIMulation for safety-critical testing scenarios of Electric Vehicles Contract Nr. 431/ 2020; National, PED, Perioada: 2020-2023; Valoare: 613400 RON; finanțator: UEFISCDI; - Responsabil dezvoltare software si hardware proiect ROSA-CDI-STAR-BrainSpace - Interactiune multimodala cu masini pentru aplicatii spatiale bazate pe utilizarea biopotentialelor omului, Contract numărul: 566/2017, National, Perioada: 2017-2019; Valoare: 600000 RON; Finanțator: ROSA; - Responsabil etapa a-II-a, 2015 proiect NaviEyes - Intelligent Driver Assistant for Smartphones perioada: 2014-2017 finanțator: UEFISCDI Nr. Contract:240 din 01/07/2014 (PN-II-PT-PCCA-2013-4-2023) Parteneriate 2013; Valoare: 894250 lei;

Conferințe	▪ Invited (keynote) speaker la conferințe internaționale: Creative 2015, Creative 2016, Creative 2017, Creative 2019 ▪ Organizarea de conferințe /workshop: ▪ Membru în comitetul științific al conferinței internaționale 1st International Conference on VR Technologies in Cultural Heritage (VRTCH'18), 29-30 May, 2018 Brasov. ▪ Membru în comitetul științific al conferinței internaționale INFORMATION SOCIETY – IS 2016, 11-12 October 2016 Ljubljana, Slovenia. ▪ CONAT 2016: International congress of automotive and transport engineering, membru al comitetului de organizare. ▪ The first International Workshop on Virtual Reality, Brasov, Romania, 18-19 May 2006, FP6 - SSA Project ACC, Contract no.16565, Vega project, membru al comitetului de organizare. ▪ Advanced Summer Institute on ENGINEERING-DESIGN: Eco-design, Technologies and Green Energy, 14-21 July 2004, Sinaia, Brasov, Romania, membru al comitetului de organizare. ▪ The 2nd Advanced Study Institute on "Product Engineering Tools and Methods based on Virtual Reality", Chania, Creete, 30 May - 6 June 200, membru al comitetului de organizare. ▪ FP6 INTUITION – VEGA joint meeting 20-21 February 2008, Brasov, Romania, membru al comitetului de organizare.
Distincții	▪ Best Paper Award : The Fifth International Conference on Advances in Computer-Human Interactions Valencia ACHI 2012 ▪ Premiu acordat de UEFISCDI în cadrul programului Resurse Umane - Premiarea Rezultatelor Cercetării - Articole - 2012: EOG-based visual navigation interface development (Expert Systems with Applications 39 (12), 10857-10866)
Afilieri	▪ Societatea Inginerilor de Automobile din Romania – SIAR, vicepreședinte SIAR Brașov
Indici Hirsch	▪ ISI – 3 ▪ SCOPUS – 5 ▪ Google Scholar – 9

ANEXE

Lista publicațiilor – selecție

1. Voinea, G. D., Gîrbacia, F., Duguleană, M., Boboc, R. G., & Gheorghe, C. (2023). Mapping the Emergent Trends in Industrial Augmented Reality. *Electronics*, 12(7), 1719. Link: <https://www.mdpi.com/2079-9292/12/7/1719>
2. Voinea, G. D., **Gîrbacia, F.**, Postelnicu, C. C., Duguleana, M., Antonya, C., Soica, A., & Stănescu, R. C. (2022). Study of Social Presence While Interacting in Metaverse with an Augmented Avatar during Autonomous Driving. *Applied Sciences*, 12(22), 11804. Link: <https://www.mdpi.com/2076-3417/12/22/11804>
3. Boboc, R. G., Băutu, E., **Gîrbacia, F.**, Popovici, N., & Popovici, D. M. (2022). Augmented Reality in Cultural Heritage: An Overview of the Last Decade of Applications. *Applied Sciences*, 12(19), 9859. Link: <https://www.mdpi.com/1860452>
4. Boboc, R.G., **Gîrbacia, F.** and Butilă, E.V. (2020). The Application of Augmented Reality in the Automotive Industry: A Systematic Literature Review. *Applied Sciences*, 10(12), p.4259. Link: <https://www.mdpi.com/2076-3417/10/12/4259>
5. **Gîrbacia F.**, Beraru A., Talabă D., Mogan G. (2012): Visual Depth Perception of 3D CAD Models in Desktop and Immersive Virtual Environments, *International Journal of Computers Communications & Control*, Volume:7(5), pp. 840-848, ISSN 1841-9836. Link: <http://univagora.ro/jour/index.php/ijccc/article/view/1339>
6. Postelnicu, C.-C., **Gîrbacia, F.**, Talaba, D. (2012):EOG-based visual navigation interface development. *Expert Systems with Applications*, 39 (12), pp. 10857-10866, DOI: 10.1016/j.eswa.2012.03.007 Link: <https://www.sciencedirect.com/science/article/abs/pii/S0957417412004770>
7. Butnariu, S., Duguleană, M., Brondi, R., **Gîrbacia, F.**, Postelnicu, C. C., & Carrozzino, M. (2018). An interactive haptic system for experiencing traditional archery. *Acta Polytech. Hung*, 15, 185-208. Link: <https://www.mdpi.com/2076-3417/10/12/4259>
8. **Gîrbacia F.**, Voinea G. D., Gîrbacia T. (2018): Vibrotactile Patterns for Smartphone Based ADAS Warnings. In: Burnete N., Varga B. (eds) *Proceedings of the 4th International Congress of Automotive and Transport Engineering (AMMA 2018)*. AMMA2018 2018. *Proceedings in Automotive Engineering*. pp. 122-127, Springer, Cham. Link: https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-319-94409-8_15
9. Voinea, G. D., **Gîrbacia, F.** (2020). Vision-Based System for Driver Posture Tracking to Prevent Musculoskeletal Disorders. In *2020 International Conference on e-Health and Bioengineering (EHB)* (pp. 1-4). IEEE, ISSN: 2575-5145, DOI 10.1109/EHB50910.2020.9280263. Link: <https://ieeexplore.ieee.org/document/9280263>
10. **Gîrbacia F.**, (2012): Evaluation of cognitive effort in the perception of engineering drawings as 3D models, *Proceedings of The Fifth International Conference on Advances in Computer-Human Interactions (ACHI 2012)*, Valencia, Spain, pp. 247 – 250, Iaria press, 2012 (**Best Paper Award**). Link: https://www.iaria.org/conferences2012/awardsACHI12/achi2012_a5.pdf
11. Pantea, A., **Gîrbacia, F.** and Gîrbacia, T. (2016): Development of an Advanced Driver Assistance System Using RGB-D Camera Chapter in: Chiru A., Ispas N. (eds) *International Congress of Automotive and Transport Engineering*, pp. 746-751, Springer International Publishing DOI: 10.1007/978-3-319-45447-4_82, ISBN: 978-3-319-45446-7 Link: https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-319-45447-4_82
12. **Gîrbacia, F.**, Dumitru, A., Postelnicu, C., Duguleana, M., Gîrbacia, T., Butila, E., Beraru A. & Mogan, G. (2016): Effects of ADAS notifications on driver's visual attention under simulator driving conditions. Abstract. In *PERCEPTION* (Vol. 45, pp. 307-308). Sage Publications Ltd. ISSN: 0301-0066 Link: <https://journals.sagepub.com/page/pec/collections/ecvp-abstracts/index>
13. Postelnicu, C.C., Machidon, O.M., **Gîrbacia, F.**, Voinea, G.D. and Duguleana, M., (2016): Effects of playing mobile games while driving. In: Streitz N., Markopoulos P. (eds) *International Conference on Distributed, Ambient, and Pervasive Interactions Lecture Notes in Computer Science*, vol 9749, pp. 291-301, Springer International Publishing, DOI: 10.1007/978-3-319-39862-4_27, ISBN: 978-3-319-39861-7. Link: https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-319-39862-4_27
14. Duguleana, M., **Gîrbacia, F.**, Postelnicu, C., Beraru, A. and Mogan, G., (2015): Aspects Concerning the Calibration Procedure for a Dual Camera Smartphone Based ADAS. In: Streitz N., Markopoulos P. (eds) *Distributed, Ambient, and Pervasive Interactions. DAPI 2015. Lecture Notes in Computer Science*, vol 9189, pp. 408-417, Springer International Publishing. DOI: 10.1007/978-3-319-20804-6_37, ISBN: 978-3-319-20803-9. Link: https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-319-20804-6_37
15. Runde C., Gîrbacia F., Butila E. (2013): Virtual and Augmented Environments for Concurrent Engineering: Concurrent Virtual Engineering. In: Stjepandić J., Rock G., Bil C. (eds) *Concurrent Engineering Approaches for Sustainable Product Development in a Multi-Disciplinary Environment*, pp. 849-860. Springer, London, DOI: DOI10.1007/978-1-4471-4426-7_72, ISBN: 978-1-4471-4425-0. Link: https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-1-4471-4426-7_72
16. Toma, M.I., **Gîrbacia, F.** and Antonya, C., (2012): A comparative evaluation of human interaction for design and assembly of 3D CAD models in desktop and immersive environments. *International Journal on Interactive Design and Manufacturing*, 6(3), pp.179-193. Link: <https://link.springer.com/article/10.1007/s12008-012-0144-1>

17. Gîrbacia, F. (2013). Evaluation of CAD model manipulation in desktop and multimodal immersive interface. Applied Mechanics and Materials, Vol. 327, pp. 289-293. ISSN: 1662-7482; DOI: 10.4028/www.scientific.net/AMM.325-326.289. Indexată Scopus; Link: <https://www.scientific.net/AMM.325-326.289>
18. **Gîrbacia, F.**, Gîrbacia T., Butnariu S. (2015) : Design review of CAD models using a NUI Leap Motion sensor, Journal of Industrial Design and Engineering Graphics vol. 7 (1), pp. 21-24.
Link: <http://www.sorging.ro/ideg/index.php?id/article/download/247/232>
19. Oancea, G., **Gîrbacia, F.** and Nedelcu, A. (2008): Software Module for Data Exchange Between AutoCAD and a Virtual Reality System, In: Talaba D., Amditis A. (eds) Product Engineering, pp. 383-394. Springer Netherlands, DOI: 10.1007/978-1-4020-8200-9_19, ISBN: 978-1-4020-8199-6.
Link: https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-1-4020-8200-9_19
20. Mihai Duguleană, **Florin Gîrbacia**, Laszlo Barothi (2019): Explorarea Automobilului Secolului XXI ,Editura Universității Transilvania din Brașov, ISBN 978-606-19-1125-7.
21. Gîrbacia Florin, Duguleană Mihai (2019): Virtual and augmented reality in automotive design and maintenance: course notes, Editura Universitatii Transilvania din Brașov, ISBN 978-606-19-1124-0.
22. Gîrbacia F. (2016): Computer aided design and graphics programming : lecture notes, Editura Universitatii Transilvania din Brașov, ISBN 978-606-19-0784-7.
23. Talabă D., Gîrbacia F., Butnaru T., Șișcă S., „Sistem Reconfigurabil de Vizualizare Stereoscopica”, Brevet de Inventie nr. RO125800B1, 2014
Link: <http://pub.osim.ro/publication-server/document?PN=RO125800%20RO%20125800&iDocId=5257&iPosition=0&iFormat=0>

Proiecte de cercetare

1. PN-II-PT-PCCA-2013-4-0647 - ROBOCORE - Biopsia prostatei asistata robotic, o metoda inovativa de mare precizie, Contract numărul: 247/2014, National, PCCA TIP 2, Perioada: 2014-2017; Valoare: 150000 RON; finanțator: UEFISCDI; *Funcția în proiect: Responsabil partener Universitatea Transilvania din Brașov*
2. Proiect CDS Dynamic Tribology, Contract cu Schaeffler, nr. 4029/26.03.2008, Act adit.6 13494/19.10.2016, International, finanțator: Schaeffler Technologies AG & Co. KG, 2016-2017, Valoare: 24800 EUR; *Funcția în proiect: Director proiect.*
3. Proiect CDS Dynamic Tribology, Contract cu Schaeffler, nr. 4029/26.03.2008, Act adit. 5 Nr.1291/04.02.2015, International, finanțator: Schaeffler Technologies AG & Co. KG, Perioada: 2014-2016, Valoare: 34069.77 EUR; *Funcția în proiect: Scientific manager.*
4. Proiect DILSimEV: Driver-In-the-Loop SIMulation for safety-critical testing scenarios of Electric Vehicles Contract Nr. 431/2020; National, PED, Perioada: 2020-2023; Valoare: 613400 RON; finanțator: UEFISCDI; *Funcția în proiect: Responsabil WP5, Membru în echipă.*
5. ROSA-CDI-STAR-BrainSpace - Interacțiune multimodala cu masini pentru aplicatii spatiale bazate pe utilizarea biopotențialelor omului, Contract numărul: 566/2017, National, Perioada: 2017-2019; Valoare: 600000 RON; Finanțator: ROSA; *Funcția în proiect: Responsabil dezvoltare software si hardware, Membru în echipă.*
6. NaviEyes - Intelligent Driver Assistant for Smartphones perioada: 2014-2017 finanțator: UEFISCDI Nr. Contract:240 din 01/07/2014 (PN-II-PT-PCCA-2013-4-2023) Parteneriate 2013; Valoare: 894250 lei; *Funcția în proiect: Responsabil etapa a-II-a, 2015, Membru în echipă.*
7. H2020-TWINN-2015 - eHeritage - Expanding the Research and Innovation Capacity in Cultural Heritage Virtual Reality Applications, finanțator: Comisia Europeana Horizon 2020 – Twinning, perioada 2015-2018; Valoare: 420000 EURO; *Funcția în proiect: Membru în echipă.*
8. FP6-VEGA -Virtual Reality in Product Design and Robotics, perioada:2005-2008 finanțator: Comisia Europeana, Nr Contract: FP6 - SSA Project AC, 16565, Valoare: 900000 EURO; *Funcția în proiect: Membru în echipă.*
9. SPINE - Sistem de diagnosticare și terapie a afecțiunilor coloanei vertebrale, perioada: 2014-2017 Parteneriate 2013, finanțator: UEFISCDI Cod proiect: PN-II-PT-PCCA-2013-4-1596 – Nr contractului: 227/2014 (coordonator UTbv); Valoare: 590.504 lei; *Funcția în proiect: Membru în echipă.*
10. Chance - Brahiterapia asistată robotic, o abordare inovativă în terapia cancerelor inoperabile, perioada:2012-2016 finanțator: PCCA Tip 2, UEFISCDI, Nr. Contract:173/2012; Valoare: 300000 lei; *Funcția în proiect: Membru în echipă.*
11. EXORAS - Nou sistem haptic de tip exoschelet pentru robotică și automată spațială – Nr. 13/2012 (coordonator UT Cluj) Cercetare - Agentia Spatiale Romana (ROSA) 2012, perioada 2012 - 2015; Valoare: 174500 lei; *Funcția în proiect: Membru în echipă.*
12. IREAL - Interfață cu retur haptic pentru prototiparea virtuală în mediu imersiv, Nr. Contract: 96/2007; finanțator: Bugetul de stat - UEFISCSU; perioada 2007-2010; Valoare: 907068.12 lei; *Funcția în proiect: Membru în echipă.*
13. VIRPE - realitate virtuala pentru ingineria produsului, perioada: 2006-2009, finanțator: CEEX M2, Nr Contract:II-5920/2006; Valoare: 162650, *Funcția în proiect: Membru în echipă.*
14. TOMIS - UTILizarea realității virtuale în reconstruirea Multimodală 3D a site-urilor Istorice, perioada:2007-2009; Nr Contract:Nr. 11-041/14.09.2007;finanțator: Bugetul de stat - Programul Parteneriate în domeniile prioritare; Valoare: 257757 lei; *Funcția în proiect: Membru în echipă*
15. MERVI - Mediu colaborativ de Realitate Virtuala pentru planificare pre-operatorie in ortopedie , perioada:2006-2008; Nr Contract:CEEX-II-03/15.08.2006; finanțator: Bugetul de stat - CEEX-II; Valoare: 1635500 lei; *Funcția în proiect: Membru în echipă*
16. Simularea in timp real a sistemelor multicorp cu elemente rigide si deformabile, perioada:2007-2008; Nr Contract:CNCSIS Tip A; finanțator: Bugetul de stat - CNCSIS; Valoare: 145000 lei; *Funcția în proiect: Membru în echipă*