

Europass Curriculum Vitae



Informații Personale

Nume **Bogdan-Alexandru DEAKY**
E-mail bogdan-alexandru.deaky@unitbv.ro
Nationalitatea Romana
Sexul masculin

Experienta profesionala

Date	2012/10 – prezent
Ocupatie sau pozitie detinuta	Șef lucrări (2021-prezent), Asistent universitar (2016-2021), cadru didactic asociat (2012-2016)
Principalele activitati si responsabilitati	Slujesc ca șef lucrări la Facultatea de Inginerie Tehnologica si Management Industrial – predau despre roboti industriali, prelucrare prin așchiere, geometrie descriptiva si desen tehnic, managementul sistemelor informatice si antreprenoriat. Predau studentilor si masteranzilor. Sunt implicat in activitati de cercetare si dezvoltare. Domenii de cercetare: educație la distanță, laboratoare online, fabricație la distanta, IoT, printare 3D, AI si Realitate Augmentata/Realitate Virtuala (la Bluemind Software) Competente noi dobandite: realizarea simularilor cu AnyLogic, programarea robotilor, explicarea conceptelor pentru sute de studenti intr-un semestru. Colaborez cu personal de la diverse universitati si companii, din tara si de peste hotare. Sunt implicat in activitati administrative.
Denumirea angajatorului	Universitatea Transilvania din Brașov
Tipul sau secolul de activitate	Educație / Cercetare
Date	2004/12 – Prezent
Ocupatie sau pozitie detinuta	Manager general, arhitect sisteme software, dezvoltator software
Principalele activitati si responsabilitati	Bluemind Software oferă dezvoltare de software a comanda in paralel cu dezvoltarea propriilor produse inovative Prin Bluemind Software, pe lângă managementul echipelor si proiectelor, am realizat arhitectura si dezvoltarea a zeci de soluții software pentru o varietate de domenii de aplicare (optimizare de procese, CAD/CAM, prezentări de produse in 2D, 3D si VR, medical, educational etc.). Sunt un programator pasionat in continuare si folosesc o varietate de unelte si tehnologii in paralel (ExtJS, Sencha Architect, jQuery, KineticJS, XHTML, CSS, Node.js, PHP, MongoDB, MySQL, PhantomJS, Puppeteer, Unity 3D, Java with Android SDK, XML, XSLT, .NET – pentru a le menționa doar pe cele utilizate in proiectele recente). In 2013, experiența pe care am acumulat-o in Bluemind Software a fost utilizată si pentru a crea TimeWalk Inc. In SUA. Am ocupat poziția de CTO si am realizat arhitectura sistemului, am luat deciziile legate de tehnologie, am recrutat si coordonat echipa etc. In 2015, una din ideile noastre a fost primita in acceleratorul FIWARE FABulous accelerator (finanțat de CE prin FP7) si apoi selectata si pentru SML2 (Service Maturity Level 2).. In 2016, aceeași idee a

fost primita in RICAP Academy, un program de mentorat pentru internaționalizarea afacerii organizat instituții din cadrul unei colaborări Romania-SUA. Beneficiem acum de mentori din Silicon Valley. In 2018, solutia noastra de Realitate Augmentata si Virtuala, MuseumMR – dezvoltata pentru un muzeu – a fost numita Proiectul Cultural al Anului in Brasov. Ajust la elaborarea de propuneri de proiecte in consorții.

Pentru o prezentare a diverselor proiecte in care am fost si sunt implicat, va rog sa va uitați la acest Prezi: <https://prezi.com/ygpdqfaooz2a/bluemind-software-portfolio-incl-timewalk-enro>.

Denumirea angajatorului
Tipul sau sectorul de activitate

Bluemind Software
Dezvoltare de software

Date

2004/11 – 2009/09

Ocupatie sau pozitie detinuta

Dezvoltator de aplicații software / Șef de echipa / Manager de proiect (in funcție de proiect)

Principalele activitati si responsabilitati

Dezvoltare de aplicații software / ingineria sistemelor software:

- Dezvoltare cu Delphi (7 si 2007).
- Traduceri Delphi->PHP, C++ -> Delphi, Delphi ->C++.
- Dezvoltare cu C++ si Qt.
- Dezvoltare cu C++ pentru Win32
- Dezvoltare cu PHP+Smarty+MySQL.
- Utilizare de XML+XSLT (implicând XHTML si CSS, desigur)+JS+Delphi.
- Dezvoltarea abilităților de hacking precum injectare cod/dll.

Sarcini de manager de proiect si șef de echipa:

- Coordonarea si colaborarea cu designeri, integratori, dezvoltatori PHP, translatorii.
- Coordonarea si munca cu echipa a fost făcută atât local cat si prin Internet cu membri de echipa din alte tari.
- Număr mediu de tari implicate : 3. Număr mediu de membri in echipa: 7.

Am lucrat atât in echipa cat si individual. Am lucrat pe proiecte cu durata mare de dezvoltare (2 ani). Rezultatele muncii sunt confidentiale. Am dezvoltat diverse, precum: sisteme de plugin-uri, organizator de wallpaper-uri, manager de descărcări, client p2p, video-chat, parte multimedia (cu cunoștințe dobândite despre filtre DirectShow), aplicație de scris DVD-uri, aplicații de prezenta pe web. Am raportat frecvent direct comitetului director / proprietarilor. Un job provocator, cu o mare varietate de sarcini si implicarea frecventa a necesității de a rezolva probleme noi.

Denumirea angajatorului

SC ETERIC RO-NET SRL

Tipul sau sectorul de activitate

Parte a grupului Montorgueil / preluat de Rentabiliweb in 2008

Software/Tehnologii

Date

2004/10 – 2009/09

Ocupatie sau pozitie detinuta

Doctorand (cercetare si dezvoltare de software)

Principalele activitati si responsabilitati

Teza de doctorat tratează o analiza complexa a angrenajelor cilindrice exterioare si soluții de optimizare a acestora. Cercetarea e bazata pe ISO 6336.

Am lucrat individual si in echipa cu profesori si alți cercetători.

Am proiectat si a dezvoltat un sistem software cu 19 module de calcul (fiecare cu generare de foi de calcul si grafice) necesar cercetării. Am folosit Delphi 7/2007 si C++ cu Qt.

Am elaborat documentație si propunere de proiect (inclusiv buget, personal, termene limita, echipament, calatorii si diseminare).

Am dobândit abilitați de diseminare:

- Am susținut prezentări la mai multe de 10 conferințe. Am publicat un număr de 19 articole.
- Am ajuns sa am relații bune cu personal de la institute si asociații precum: MISS (MecLeod Institute for Simulation Science), BAPT (Balkan Association for Power Transmissions), ROAMET (Romanian Association for Mechanical Transmissions) si ENSO (Engineering Society/Club). Este valabil si pentru relația cu personal de la universități din RO, MD, HU, CZ, YU (Serbia)).
- Am interacționat cu oameni de pe toate continentele, mai puțin cel african.

Denumirea angajatorului
Tipul sau secolul de activitate

Universitatea Transilvania din Braşov
Educație / Cercetare

Date 2001 - 2009

Ocupație sau poziție deținută
Principalele activități și responsabilități

Dezvoltare și management de proiect, individual sau cu echipa.

Dezvoltare de aplicații software / ingineria sistemelor software:

- aplicații embedded, mobile, desktop și web;
- de la diverse unelte, e-books, baze de date până la aplicații de design pentru ingineri și sisteme ERP;
- dezvoltare de sisteme CAD/CAM, aplicații software pentru ingineri și software de prezentare în 3D (cu OpenGL și GLScene);
- Am utilizat unelte similare cu cele menționate deja la ocupațiile de mai sus;
- Am contribuit la sisteme open-source precum GLScene și JVCL (accept în așteptare).

CAD/CAM:

- Modernizarea (inclusiv reproiectarea anumitor elemente) infrastructurii rutiere. Am desenat în AutoCAD planul de situație și profilul longitudinal, în baza măsurătorilor topografice. Am realizat profilele transversale în TransProiect (aplicație software dezvoltată de mine pentru această sarcină).
- Am realizat desene tehnice ale locuințelor în vederea racordării acestora la rețeaua de gaz. Aplicație software utilizată : AutoCAD;

Webdesign:

- (D)XHTML, CSS, PHP, Smarty, MySQL Flash, JS, Ajax
- 3dcarconfigurator, freshfreeonlinegames.com, taxademidiu.com etc (personal).
- iPromo.com (am condus proiectul și echipa)

Denumirea angajatorului
Tipul sau secolul de activitate

Liber profesionist
Software/Tehnologii

Educație și Formare

Date 2004 – 2009

Titlul calificării primite

Doctor (în inginerie mecanică)

Subiectul principal / Abilități
ocupaționale implicate

Analiza și optimizarea multicriterială a angrenajelor cilindrice exterioare, în baza ISO 6336. Activități de cercetare. Activități de dezvoltare de software.

Numele și tipul organizației

Universitatea Transilvania din Braşov – Educație / Cercetare

Nivelul în clasificarea internațională

EQF 8

Date 1999 – 2004

Titlul calificării primite

Inginer diplomat (echivalent Master). Profil de Inginerie Tehnologică și Managerială. Specializarea Producție, Media examenului de diplomă: 10. Media celor 5 ani: 9.21

Subiectul principal / Abilități
ocupaționale implicate

CAD/CAM/CAPP, tehnologii de fabricație, generare de suprafețe, construcția mașinilor, management, materiale, statistică și alte abilități specifice ingineriei.

Numele și tipul organizației

Universitatea Transilvania din Braşov – Educație / Cercetare

Nivelul în clasificarea internațională

EQF 7

Competențe personale

Limba natală

Romana

Alte limbi

Engleza, Germana, Franceza, Maghiara

Autoevaluare

Întelegere	Vorbire	Scrisoare
------------	---------	-----------

European level (*)

Engleza

Germana

Franceza

Maghiara

Ascultare	Citire	Participare la conversatie	Discurs oral	
Proficient user – C1	Proficient user – C1	Proficient user – C1	Proficient user – C1	Proficient user – C1
Independent user – B2	Independent user – B2	Independent user – B2	Independent user – B2	Independent user – B1
Independent user – B1	Independent user – B1	Independent user – B1	Independent user – B1	Basic user – A2
Proficient user – C1	Independent user – B2	Proficient user – C1	Proficient user – B2	Independent user – B2

(*) Common European Framework of Reference for Languages

Competente sociale si de comunicare

- bun jucător in echipa– competenta obținuta prin lucrul in diverse instituții si in echipe internaționale;
- abilitate foarte buna de adaptare la medii multiculturale, obținuta prin participarea la conferințe internaționale si prin lucrul in organizații si medii multinaționale;
- competente foarte bune de prezentare si comunicare obținute prin prezentări orale, socializare, training-uri de pitch-ing etc.;
- Competente de diseminare, dobândite pe parcursul implicării in mai multe organizații si in urma prezentării de produse proprii in fața investitorilor și a partenerilor.

Competente organizaționale/manageriale

- sunt confortabil cu coordonarea echipelor si munca in echipe multinaționale;
- pot lucra foarte bine atât individual cat si in echipa;
- sunt capabil sa conduc si sa lucrez la mai multe proiecte simultan;
- interacționez cu conducerea organizațiilor in mod competent si credibil;
- experiența solida in managementul echipelor si proiectelor
- experiența de antreprenor
- experiența de mentorat (in ambele roluri)

Competente digitale

Procesarea informației	Comunicare	Creare de conținut	Securitate	Rezolvarea de probleme
Utilizator experimentat	Utilizator experimentat	Utilizator experimentat	Utilizator experimentat	Utilizator experimentat

O serie din aceste competente au fost deja menționate in capitolul „Experiența profesionala”.

Altele au fost dobândite in urma studiilor sau sunt adiacente activităților descrise in capitolul „Experiența profesionala”.

Legate de dezvoltare de software:

- Delphi (peste 7 ani de programare) (3,5-7,2007)(Delphi6 Expert Rating Certified Professional)
- C++ Builder
- C++ cu QT (in VS 2005, Notepad + qmake/nmake si in QtCreator and Netbeans (mingw))
- Windows API
- C, C++, MQX pentru aplicații embedded
- Java cu Android SDK
- C#, Pascal, Visual Basic
- PHP (si cu Smarty, Symfony), MySQL
- (X/D)HTML, JavaScript, CSS, XML, XSL(T), jQuery, AJAX
- IDE-uri: Visual Studio, RAD Studio, Netbeans, Eclipse, Qt Creator, CodeWarrior, Unity, Aptana, Webstorm, Sencha Architect, Android Studio, Notepad++, vim si multe altele
- Unity, three.js
- jQuery, jQuery UI, ExtJS, KinetJS, PhantomJs, CasperJS, Angular etc.
- NodeJS, Mongo, Redis etc.

Competente confirmate de arhitectura si ingineria sistemelor software si de rezolvare a problemelor (problem solver). Folosesc OOP, OOD/Design Patterns, MCV, MVVM, refactoring etc

Legat de CAD, CAM si modelare 3D (din timpul studiilor sau pentru proiecte mici):

- AutoCAD (de la 14)) (2D,3D,AutoLisp,DCL)
- SolidWorks (2000, 2010)

Informații Suplimentare

Alte competențe

Permis de conducere

- Mechanical Desktop(4,6)
- Power Mill
- Comanda numerica (G)
- Truespace, Blender, 3D StudioMax (de la 3), Rhino

Sisteme de operare:

- Windows OS (95->10)
- Linux OS (Red Hat, Fedora, Ubuntu, CentOS – ca utilizator ocazional si dezvoltator)
- Android, iOS (utilizator si dezvoltator)

Altele:

- AnyLogic 8
- MathCad (8, 2000)
- MathLab (Main + Simulink modules) (6)
- LabView (4, 5,6)
- Adobe Photoshop, Corel Draw
- MS Office, Open Office
- and more

dezvoltare de hardware (in privat si in programul post-doc, mai ales in stagiul din Austria)

Categoria B, din 2003

In ultimii ani am investit in dezvoltarea mea ca antreprenor si in ultimul an eforturile mi-au fost răsplătite prin acceptarea in ambele nivele ale acceleratorului FIWARE FABulous (finanțat de CE prin FP7) si prin acceptarea in programul de mentorat pentru internaționalizarea afacerilor RICAP Academy (cooperare Romania –SUA). Pe lângă resursele puse la dispoziție de accelerator, *acum beneficiaz de mentori personali din Silicon Valley pe subiectul dezvoltării si internaționalizării afacerilor.*

Din 2012 pana in prezent, sunt cadru didactic asociat la Facultatea de Științe Economice si Administrarea Afacerilor unde predau materia „Managementul Sistemelor informatice” la specializare de Master SIIPA, (Sisteme Informatice Integrate Pentru Afaceri), anul I.

Pe lângă activitatea didactica din ultimii ani, am organizat si am efectuat workshop-uri si am susținut talk-uri in cadrul festivalurilor / evenimentelor tehnologice din tara.

Am organizat participari la targuri si expozitii.

Organizez festivalul ALT Gaming in Brasov.

Distincții din perioada studiilor academice:

- Premiul I la competinta internațională de proiecte ICAMES (International Cultural and Academic Meeting of Engineering Students) 2006 – software de securitate App Defender – am participat ca îndrumător
- Premiul I la competinta internațională de proiecte ICAMES (International Cultural and Academic Meeting of Engineering Students) 2004 – sistemul software CAD/CAM Shafts D/M (proiectul meu de diploma)
- Premiul I la Sesiunea de Comunicări Științifice 2004 – Universitatea Transilvania din Brașov - sistem CAM pentru arbori si alte solide de revoluție
- Premiul I la SCS 2003 - Universitatea Transilvania din Brașov – aplicație pentru dimensionarea si desenarea arborilor
- Premiul II la SCS 2002 – Universitatea Transilvania din Brașov – programul PeNe v1.0

Conferințe:

- Am fost in comitetul de program, președinte de sesiune si moderator in cadrul mai multor conferințe internaționale din si din afara tarii (EDUCON, ICL, REV etc.)
- Am participat activ la organizarea de conferințe internaționale, cea mai mare fiind ICL 2013 in Vilach, Austria – aprox. 500 de participanți.
- Sunt recenzor pentru mai multe conferințe internaționale din afara tarii.
- Am conceput si organizat o sesiune speciala pentru dezvoltatorii de software din domeniul educației in cadrul conferinței EDUCON 2014 (Istanbul)

- Am participat ca si copreședinte la organizarea sesiunii speciale pentru maker-i din cadrul REV 2016 (Madrid)
- Am fost prezent la zeci de conferințe ca doctorand si in cadrul programului post-doctoral si am publicat articole in cadrul acestora.

Lucrări publicate:

- Capitol de carte publicat de CRC Press in SUA.
- Peste 30 de publicații, marea majoritate in cadrul conferințelor internaționale din afara tarii, câteva in publicații indexate ISI.
- Lista publicațiilor este disponibila la cerere.

Am contribuit cu componente VCL la diverse sisteme open-source (JVCL, GLScene).

Membru al ENSO (Engineering Society) si IAOE (International Association of Online Engineering).